

TYPES DE COMPETITIONS

- Individuel	pénalité en temps (1 minute)
- Individuel-court	pénalité en temps (45 secondes, 30 secondes pour les Je Dames)
- Sprint	pénalité sur anneau (150 m)
- Sprint Court	+3 pioches par tir et pénalité sur anneau de 75m si nécessaire
- Poursuite	pénalité sur anneau (150m)
- Mass Start	pénalité sur anneau (150m)
- Super Sprint	+3 pioches par tir et pénalité sur anneau de 60 à 75m si nécessaire
- Relais	+3 pioches par tir et pénalité sur anneau de 150m si nécessaire
- Relais mixte	+3 pioches par tir et pénalité sur anneau de 150m si nécessaire

SENIORS HOMMES	U21 et U19 HOMMES <i>(Juniors et Jeunes)</i>
20km individuel 4Tirs CDCD (pénalité : 1mn)	15km individuel 4Tirs CDCD (pénalité : 1mn)
15km individuel court 4Tirs CDCD (pénalité: 45 secondes)	Juniors: 12,5km individuel court 4Tirs CDCD Jeunes : 12,5km individuel court 4Tirs CDCD (pénalité : 45 secondes)
10km sprint 2 Tirs CD (pénalité : 1 tour de 150m)	10km sprint 2 Tirs CD (pénalité : 1 tour de 150m)
7,5km sprint court 2 Tirs CD (pénalité : balle de pioche + tour de 75m)	7,5km sprint court 2 Tirs CD (pénalité : balle de pioche + tour de 75m)
Poursuite 12,5km 4 Tirs CCDD (pénalité : 1 tour de 150m)	Poursuite 12,5km 4 Tirs CCDD (pénalité : 1 tour de 150m)
Mass Start 15km 4 tirs CCDD (pénalité : 1 tour de 150 m)	Mass Start 12.5km 4 tirs CCDD (pénalité : 1 tour de 150 m)
Super Sprint (Qualif 2 tirs CD+ Finale 4 tirs CCDD)	Super Sprint (Qualif 2 tirs CD+ Finale 4 tirs CCDD)
Relais 3 x 6km CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)	Relais 3 x 6km CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)
Relais mixte (D 4,5km ; H 6km) CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)	Relais mixte (D 4,5km ; H 6km) CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)

SENIORS DAMES	U21 et U19 DAMES <i>(Juniors et Jeunes)</i>
15km individuel 4Tirs CDCD (pénalité : 1mn)	12.5km individuel 4Tirs CDCD (pénalité : 1mn)
12,5km individuel court 4Tirs CDCD (pénalité : 45 secondes)	Juniors 12,5km individuel court 4Tirs CDCD (pénalité : 45 secondes) Jeunes 10km individuel court 4Tirs CDCD (pénalité : 30 secondes)
7,5km sprint 2 Tirs CD (pénalité : 1 tour de 150m)	7,5km sprint 2 Tirs CD (pénalité : 1 tour de 150m)
6km sprint court 2 Tirs CD (pénalité: balle de pioche + tour de 75m)	6km sprint court 2 Tirs CD (pénalité: balle de pioche + tour de 75m)
Poursuite 10km 4 Tirs CCDD (pénalité 1 tour de 150m)	Poursuite 10km 4 Tirs CCDD (pénalité 1 tour de 150m)
Mass Start 12,5km 4 tirs CCDD (pénalité 1 tour de 150 m)	Mass Start 10km 4 tirs CCDD (pénalité 1 tour de 150 m)
Super Sprint (Qualif 2 tirs CD+Finale 4 tirs CCDD) (pénalité: balle de pioche + tour de 60 à 75m)	Super Sprint (Qualif 2 tirs CD+Finale 4 tirs CCDD) (pénalité: balle de pioche + tour de 60 à 75m)

Relais 3 x 4,5km CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)	Relais 3 x 4,5km CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)
Relais mixte (D 4,5km ; H 6km) CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)	Relais mixte (D 4,5km ; H 6km) CD (pénalité : balle de pioche + tour de 150m)
U16 DAMES (<i>Cadettes</i>)	U16 HOMMES (<i>Cadets</i>)
6km sprint 2 Tirs CD (pénalité: 20 secondes)	7,5km sprint 2 Tirs CD (pénalité: 20 secondes)
Poursuite 8km 3 Tirs C-C-D (pénalité : 1 tour de 75m)	Poursuite 10km 3 Tirs C-C-D (pénalité : 1 tour de 75m)
Relais mixte D-D-H-H // C-D Distances: D 4,5km ; H 6km (pénalité : balle de pioche + 1 tour de 75m)	Relais mixte D-D-H-H // C-D Distances : D 4,5km ; H 6km (pénalité : balle de pioche + 1 tour de 75m)

U14 (<i>Minimes</i>)	
DAMES	HOMMES
4km sprint 2 Tirs C-C (pénalité : 12 secondes)	5km sprint 2 Tirs C-C (pénalité : 12 secondes)
Tir 10 mètres à air comprimé Tir effectué à la bretelle sur cibles de diamètre 20 mm avec carabines 5 coups.	

REGLEMENT PARTICULIER DE LA POURSUITE :

Si l'épreuve de Poursuite est couplée avec une Mass-Start ou un Individuel, l'écart de temps de la première journée sera divisé par 2.

L'attribution des points de la 1^{ère} journée se fera sur le résultat de la Mass-Start ou de l'Individuel non modifié.

L'attribution des points de la Poursuite se fera sur le classement à l'arrivée.

REGLEMENT DU SPRINT COURT :

Idem sprint.

Pénalité avec utilisation des 3 balles de pioches + anneau de pénalité de 75 mètres si nécessaire

REGLEMENT DU SUPER SPRINT :

LA QUALIFICATION :

Pour chaque athlète le départ se fait individuellement et l'intervalle de départ est 15".

Chaque athlète accomplit 3 tours (entre 800m et 1200m) et 2 tirs (couché et debout).

A chacun des tirs, l'athlète a droit à 3 balles de réserve. Si les cibles n'ont pas été atteintes à la fin de son tir, l'athlète est obligé d'accomplir un tour de pénalité d'environ 60 à 75 m par cibles restantes.

Les athlètes sont répartis en 4 groupes lors du tirage au sort de la liste de départ.

Les essais de tirs se déroulent sur une période de 20' et doivent être stoppés 5' avant le départ de l'épreuve.

LA FINALE :

Le classement de la qualification détermine les athlètes qui participeront à la finale.

Le nombre d'athlètes qualifiés pour la Finale dépendra du nombre de cibles disponibles.

La Finale se déroule en Mass-Start.

L'athlète ayant été le plus rapide sur la Qualification recevra le dossard n°1 et ainsi de suite.

Les athlètes seront répartis sur plusieurs lignes de départ **réparties sur 3 couloirs**.

Chaque ligne de départ sera espacée de 3m.

Lors du départ, les athlètes peuvent utiliser le skating dès le coup de départ donné mais en restant dans leur couloir sur une distance matérialisée (adaptée en fonction de la configuration du stade).

Pour la Finale, les athlètes accomplissent 5 tours (entre 800m et 1200m), soit une distance totale comprise entre 4km et 6km, et tirent 4 fois (couché, couché, debout, debout).

Les règles qui s'appliquent au tir sont les mêmes que pour la Qualification.

L'athlète qui franchit le premier la ligne d'arrivée est déclaré vainqueur.